

REGULAMIN AIRCOMBAT WW I ELEKTRO

1. Model musi być pół makietą rzeczywistego samolotu myśliwskiego wyprodukowanego w latach 1914 – 1918.
rozpiętość modelu: **900- 1000 mm.**
Pozostałe wymiary wynikają z przeliczenia skali do rozpiętości z odchyłką +/- **2cm.**
Materiał z którego wykonany jest model to wszelkiego rodzaju pianki typu: EPP, styropian, styrodur, depron, olinowania z tworzyw sztucznych, zabrania się elementów metalowych.
Nie wolno stosować wzmocnień natarcia i spływu skrzydła, kadłuba, stateczników żadnymi materiałami twardymi typu węgiel, szkło, drewno itp.
Zabronione jest stosowanie zacięć na natarciu, oraz innych materiałów ułatwiających cięcie taśmy, dotyczy to również wszelkiego rodzaju past, klejów, taśm, natarcie musi być Czyste !
 2. Silnik dowolny AC lub DC o masie nie przekraczającej 55g (bez łoża kabli piasty i śmigła)
 3. Zasilanie:
Akumulatory max 3 cele Lipo lub 8 cel NIMH , NICD o pojemności 1350mAh dla jednego silnika , dla wielosilnikowych max pojemność 2500mAh przy zachowaniu ilości cel.
Akumulatory max 2 cele Lipo dla jednego silnika 1800mAh
 4. Śmigła dowolne dobrane do modelu i silnika fabryczne.
 5. Waga modelu
Jednosilnikowy min 300g max 400g
Wielosilnikowy max 450g
 6. Bonifikata punktowa:
+ 25pkt za wielosilnikowy
+ 25pkt za wielopłata, za każdy płat
aby doliczyć dodatkowe punkty model musi odbyć co najmniej jedną walkę. Dolicza się je tylko raz.
 7. Taśma:
Długość taśmy 10m szer.1cm wykonana z bibuły (krepina) Zaznaczona na końcu np. pisakiem.
 8. Strefa lotów:
Linia bezpieczeństwa musi być wyłożona przed rozpoczęciem lotów.
----linia bezpieczeństwa 0 m-----
-----boksy startowe 2 m-----
----linia gotowości 8-10m -----
---strefa widzów 11-15m-----
 1. Czas lotu ustalany jest przed pierwszą walką i może wynosić 5 lub 6 min. Zawodnicy wykonują loty w grupach 5 – 6 zawodników; 2 – 4 rundy i w finale 6 zawodników.
Zmiana modelu. Zawodnik w czasie trwania walki nie może zmieniać modelu, zmiana może nastąpić w następnej walce. Zawodnik może posiadać dowolną ilość modeli.
W czasie trwania walki niedozwolona jest wymiana akumulatorów.
W czasie walki zawodnik może podjąć model w strefie lotów za zgodą sędziego i zasygnalizowaniu innym zawodnikom.
10. Punktacja:
- Za start z ziemi na podwoziu + 50 pkt
 - Unikanie walki – 50 pkt
 - Przekroczenie linii bezpieczeństwa – 150p kt
 - Ochrona taśmy + 50 pkt
 - Kolizje
 - model atakujący i niszczący drugi model – 200 pkt
 - boczne zderzenie dwóch modeli, każdy model – 100 pkt
 - Obcięcie taśmy + 100 pkt
 - Za każde 3sek.lotu +1 pkt